

Attività educative per le scuole primarie

AL MUSEO)

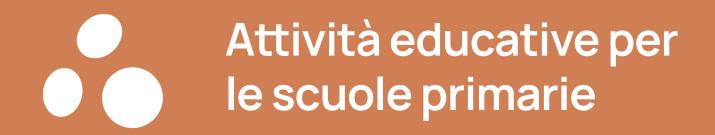
(IN CLASSE

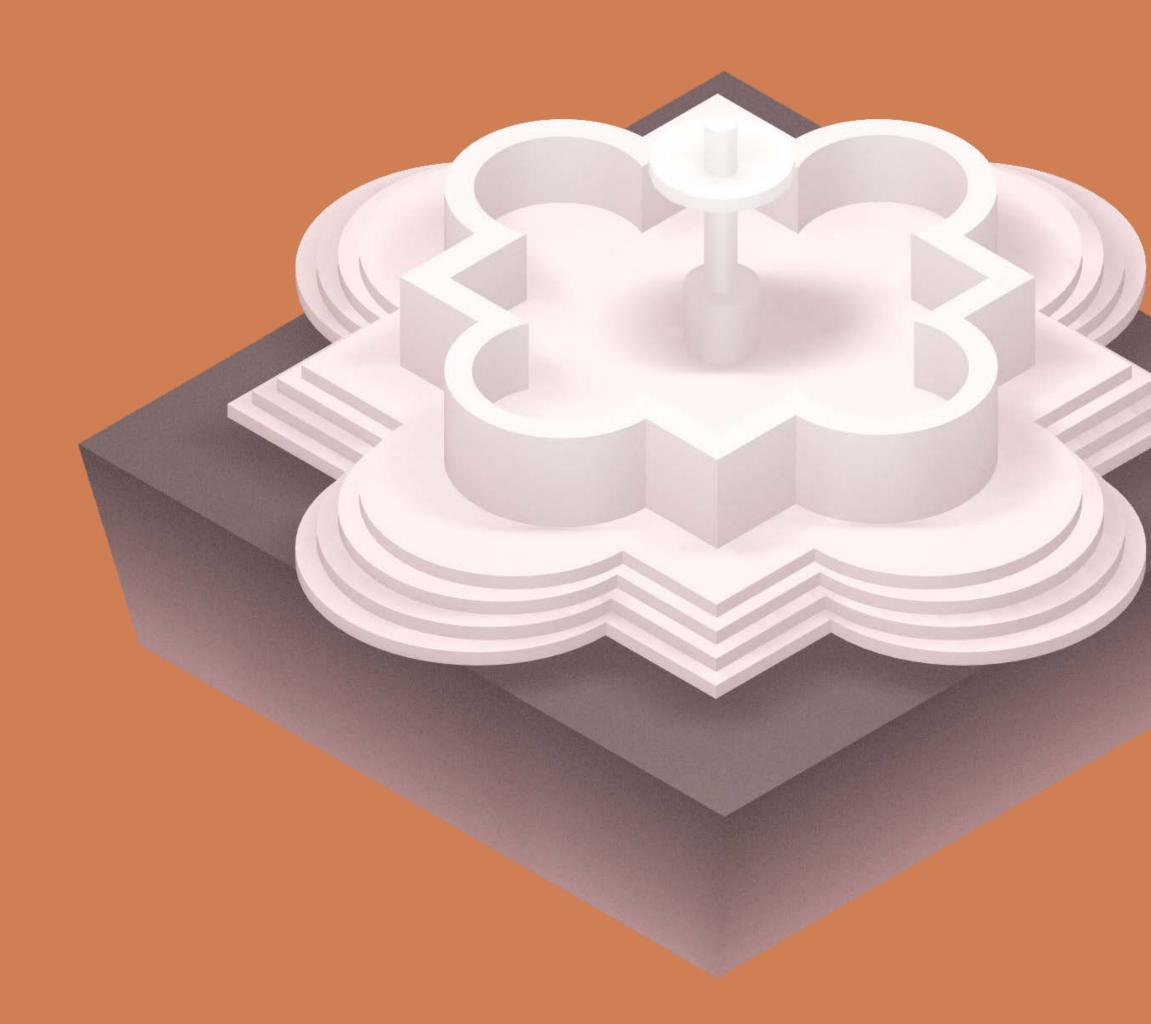
ONLINE



MENÙ

INFO & PRENOTAZIONI	2	
CHISIAMO	3	
COME SCEGLIERE	5	
COME PRENOTARE	6	
INFO COSTI	7	
PROPOSTA DIDATTICA	10	
MONASTERO DEI BENEDETTINI	11	
MUSEO DI ARCHEOLOGIA	21	
ORTO BOTANICO	29	
MUSEO CIVICO CASTELLO URSINO	37	
CHIESA DI SAN NICOLÒ L'ARENA	44	
CASTELLO • EX CARCERE MANDAMENTALE	50	
RIASSUMENDO	54	
REGOLAMENTO	55	
CONTATTI	56	





INFO & PRENOTAZIONI



CHI SIAMO

Officine Culturali è un'organizzazione impegnata nella valorizzazione e nella tutela del patrimonio culturale.

La progettazione delle attività si basa su strategie costruite per rendere più comprensibili e accessibili i beni culturali di Catania – ma non solo – e per trasmettere alle generazioni future l'importanza della loro tutela.

La ricerca e il dialogo con gli esperti di educazione e con i referenti della scuola, ci ha spinto a porre al centro dell'esperienza i partecipanti per renderli protagonisti tramite strategie di coinvolgimento attivo. Alunni e alunne sono liberi di elaborare il sapere grazie ad una didattica che si basa sulla stimolazione delle capacità di ragionamento e di rielaborazione creativa: una metodologia dell'imparare facendo grazie all'introduzione di tecniche di didattica ludica.

Il patrimonio culturale è uno strumento formativo dalle ricchissime valenze pedagogiche perché consente di uscire dalla dimensione libresca e di percepire la connessione tra le conoscenze e gli oggetti, stimolando l'apprendimento per scoperta.



INFO & PRENOTAZIONI



VILLA BELLINI

CATANIA

PIAZZA STESICORO







PIAZZA DUOMO



VIZZINI





COME SCEGLIERE

È possibile scegliere

- → PERCORSI LUDICO-DIDATTICI
- → LABORATORI

ALMUSEO

Le attività si svolgono con il team di Officine Culturali nei luoghi della cultura: sei tu a venire da noi!

IN CLASSE

Le attività si svolgono con il team di Officine Culturali nella tua classe: siamo noi a venire da te!

ONLINE

Le attività si svolgono in diretta con il team di Officine Culturali che potrà interagire con la classe attraverso video, immagini e mappe particolari: **la distanza non è un limite!**



COME PRENOTARE

1. Scegli l'attività

Scegli l'attività che preferisci per la tua classe tra tutte quelle presenti in **proposta didattica**.

2. Chiamaci o scrivici

Per definire attività, data e fascia oraria chiamaci o scrivici al **380 6811855** lunedì e mercoledì dalle 15:30 alle 17:30 venerdì dalle 9:30 alle 12:30. Oppure via mail a **prenotazioni.scuole@officineculturali.net**

3. Ricevi i dati e accedi

Definita attività, data e orario, **riceverai una email** con la password per accedere alla piattaforma online dove troverai il **modulo di prenotazione**.

4. Compila il modulo di prenotazione

Compila e conferma il **modulo di prenotazione** entro 72 ore dalla ricezione dell'email.

5. Leggi il regolamento

Leggi attentamente il **regolamento** inserito nella piattaforma online e in questa proposta didattica per conoscere le **politiche di annullamento** delle attività.



INFO COSTI



OGNI GRUPPO MASSIMO 25 PERSONE.

LE ATTIVITA' AL MUSEO CIVICO CASTELLO URSINO PREVEDONO UN COSTO AGGIUNTIVO PER IL BIGLIETTO D'INGRESSO.

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO cost

costo a persona

Puoi scegliere da 1 a 3 luoghi da visitare in un'unica giornata. 1 luogo 2.50 €

2 luoghi 4.50 €

3 luoghi 6.00 €

→ LABORATORIO

costo per gruppo

Il laboratorio include il percorso.

1 gruppo 150 €*

2 gruppi 280 €





Puoi aggiungere alla visita di uno dei nostri 5 luoghi catanesi, un visita in città o in altri musei cittadini.

I nostri consigli per visitare Catania

MUSEO DIOCESANO DI CATANIA E TERME ACHILLIANE

€ 5.00

Il percorso permetterà di scoprire le collezioni e l'arte sacra della Cattedrale di Catania in un viaggio nella storia che attraversa le vicende storiche, culturali e religiose della città fino a giungere alle terme romane situate sotto il Duomo.

BASILICA CATTEDRALE DI SANT'AGATA

€ 4.00

Il percorso permetterà di scoprire la centenaria storia della chiesa più rappresentativa della città e di immergersi tra le sue maestose architetture. La visita comprende anche la Sagrestia e la Cappella della Madonna.

ASSOCIAZIONE CULTURALE ETNA 'NGENIOUSA

€ 5.00

"Le vie dell'acqua" è un percorso in città che permetterà di scoprire il Balneum e il Ninfeo di Piazza Dante, l'Arco dei Minoritelli, le Terme della Rotonda (esterno) e il Pozzo di Gammazita.



INFO COSTI



ONLINE

OGNI GRUPPO MASSIMO 25 PERSONE.

LA DURATA DELLE ATTIVITÀ VARIA IN BASE ALLE MODALITA' DI SVOLGIMENTO.

I COSTI ESCLUDONO LE SPESE DELLA TRASFERTA.

PERCORSO

costo per gruppo

Un approfondimento sulla storia di uno dei luoghi.

LABORATORIO

costo per gruppo

Al kit dedicato con i materiali ci pensiamo noi! 160 €*



PREZZO E 140 E OTTOBRE GENNAIO GIUGNO



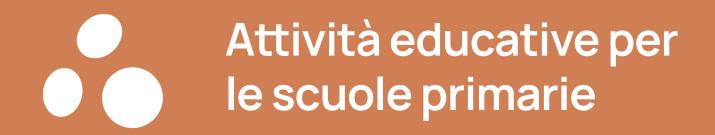
SETTEMBRE

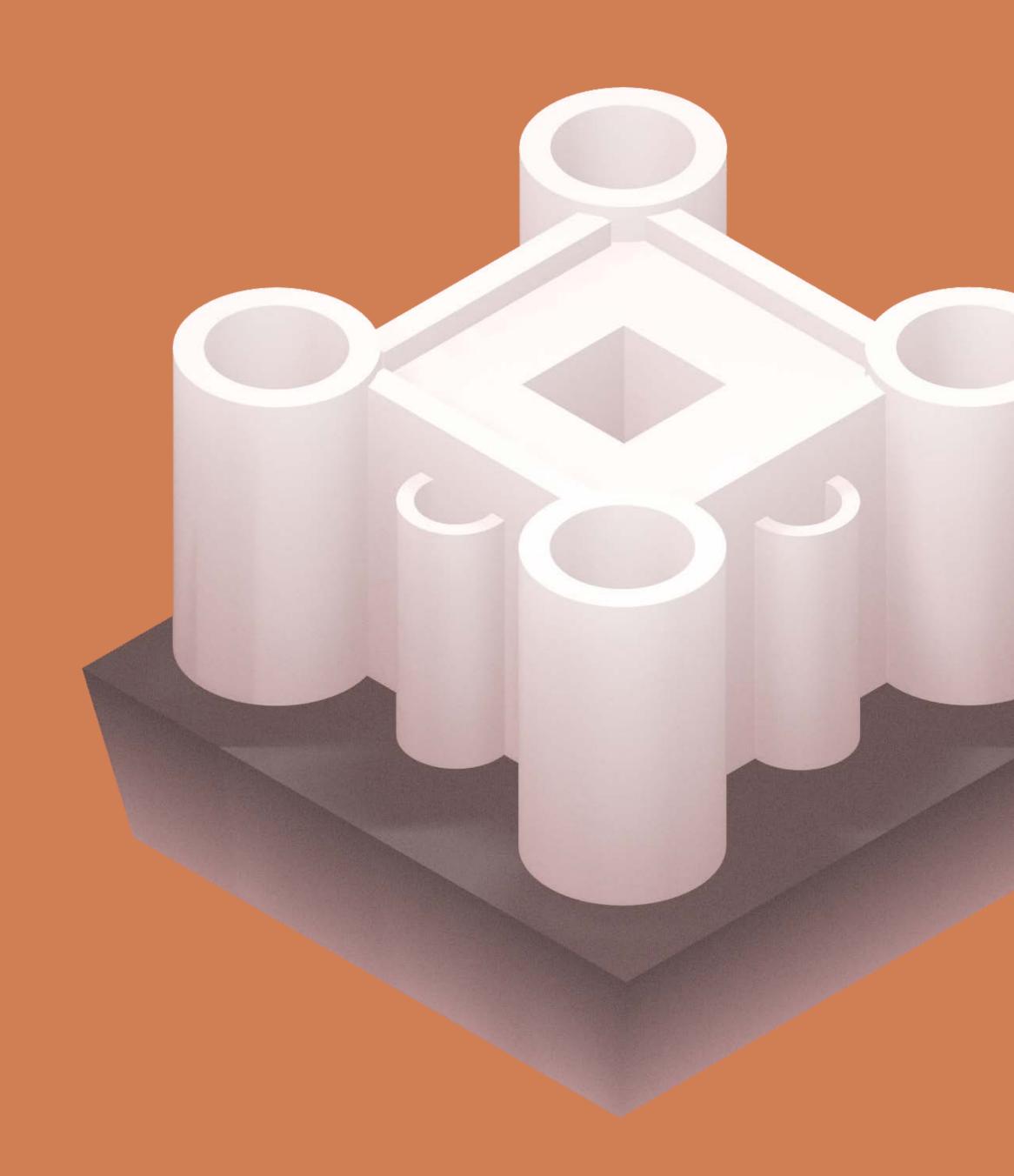
Costruiamo insieme la tua esperienza

Diamo forma alle attività più adatte per la tua classe.

Scrivici

Chiamaci





PROPOSTA DIDATICA

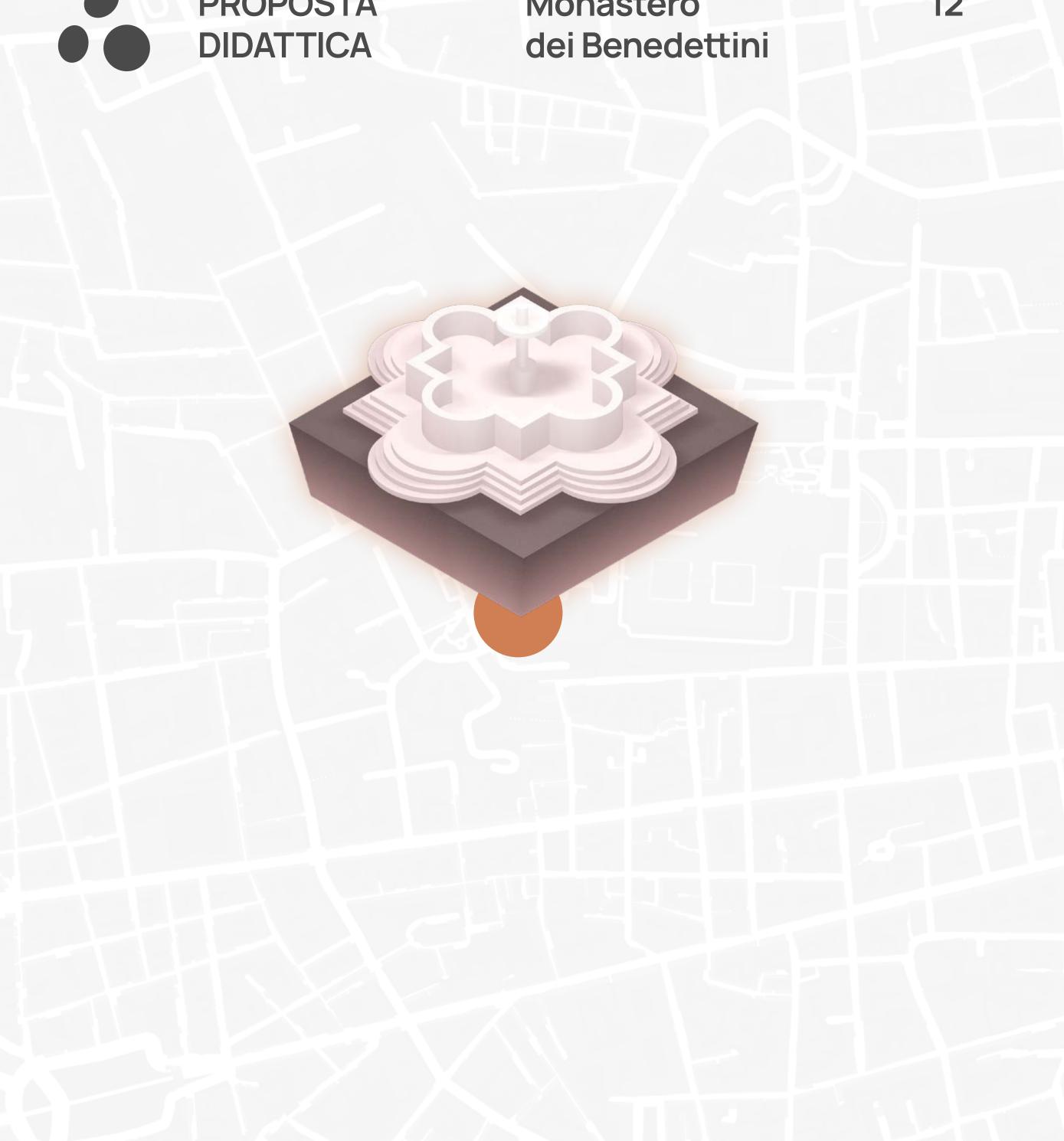


Monastero dei Benedettini





Monastero



Gioiello del tardo barocco siciliano, esempio di integrazione architettonica tra le epoche, è indicato dall'UNESCO nella Lista del Patrimonio dell'Umanità.





Fondato nel 1558, la storia del monastero si sviluppa fino ai giorni nostri grazie all'intervento di recupero firmato dall'architetto Giancarlo De Carlo.

Al suo interno si possono leggere i cambiamenti subiti a causa della colata lavica e del terremoto, ma anche dagli usi civili a cui viene destinato nel 1866.

Oggi sede del Dipartimento di Scienze Umanistiche -Unict, il monastero custodisce al suo interno strade e domus romane, chiostri e le cucine del 1700 rese famose da Federico De Roberto.



ALMUSEO

I • II CLASSE

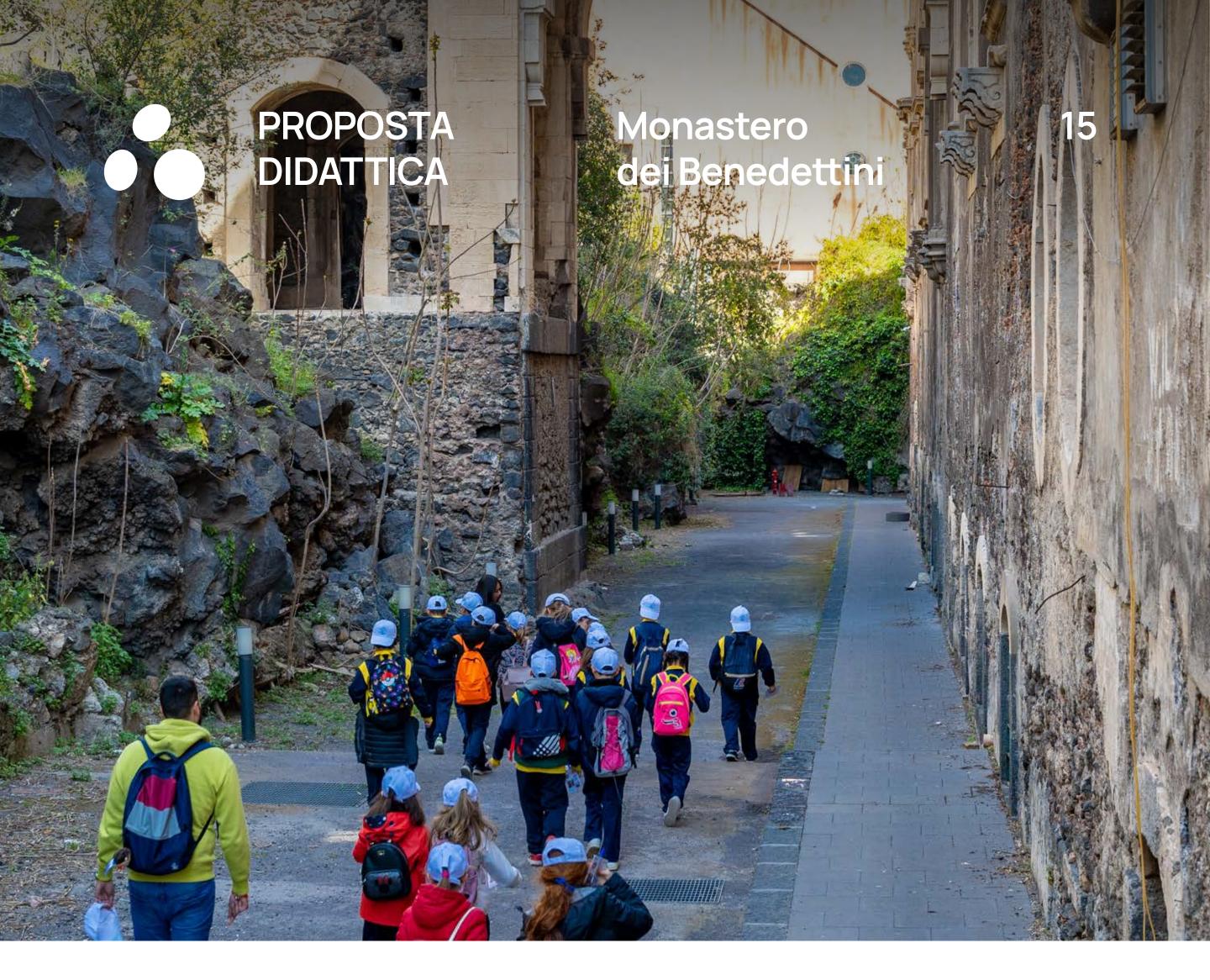
Il gioco dell'oca del Monastero

1 ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Il percorso ci condurrà alla scoperta degli spazi più significativi del monastero e alla conoscenza delle loro funzioni: labirinti sotterranei, chiostri profumati, scale maestose e antiche cucine.

Giunti poi nelle cantine del 1700, diventeremo i protagonisti di un singolare "Gioco dell'Oca" che ci permetterà di ricostruire la storia di uno dei monumenti più significativi della città.







III • IV • V CLASSE

Aspasso nella storia

11/2 ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Un viaggio nel tempo dall'età preistorica fino ai giorni nostri, per scoprire la storia del monastero. Passato e presente si intrecciano in un percorso particolare, durante il quale, con l'aiuto di una mappa, bisognerà risolvere gli enigmi del monastero.

Giunti poi nelle misteriose cantine, bisognerà seguire gli indizi per trovare tutti i pezzi e ricostruire la "linea del tempo" del monastero.



ALMUSEO

III • IV • V CLASSE

Atavola con i monaci!

11/2 ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Un viaggio nel tempo dall'età preistorica fino ai giorni nostri, per scoprire la storia del monastero attraverso le abitudini culinarie dei monaci e degli antichi Romani. Durante il percorso, con l'aiuto di una mappa, bisognerà risolvere gli enigmi del monastero.

Giunti poi nelle misteriose cantine, bisognerà seguire gli indizi per trovare gli ingredienti e ricostruire due ricette speciali.



ALMUSEO IN CLASSE ONLINE

Mastri librai

3 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Un viaggio alla scoperta della storia dei supporti scrittori e della trasmissione del sapere dai tempi antichi sino ai nostri giorni.

Dopo un excursus, dalle tavolette d'argilla agli antichi rotoli di papiro, dai primi codici in pergamena al libro a stampa e fino a quello elettronico, realizzeremo, in base all'età, un prototipo di alcuni supporti scrittori presentati durante il laboratorio.



ALMUSEO)

(IN CLASSE

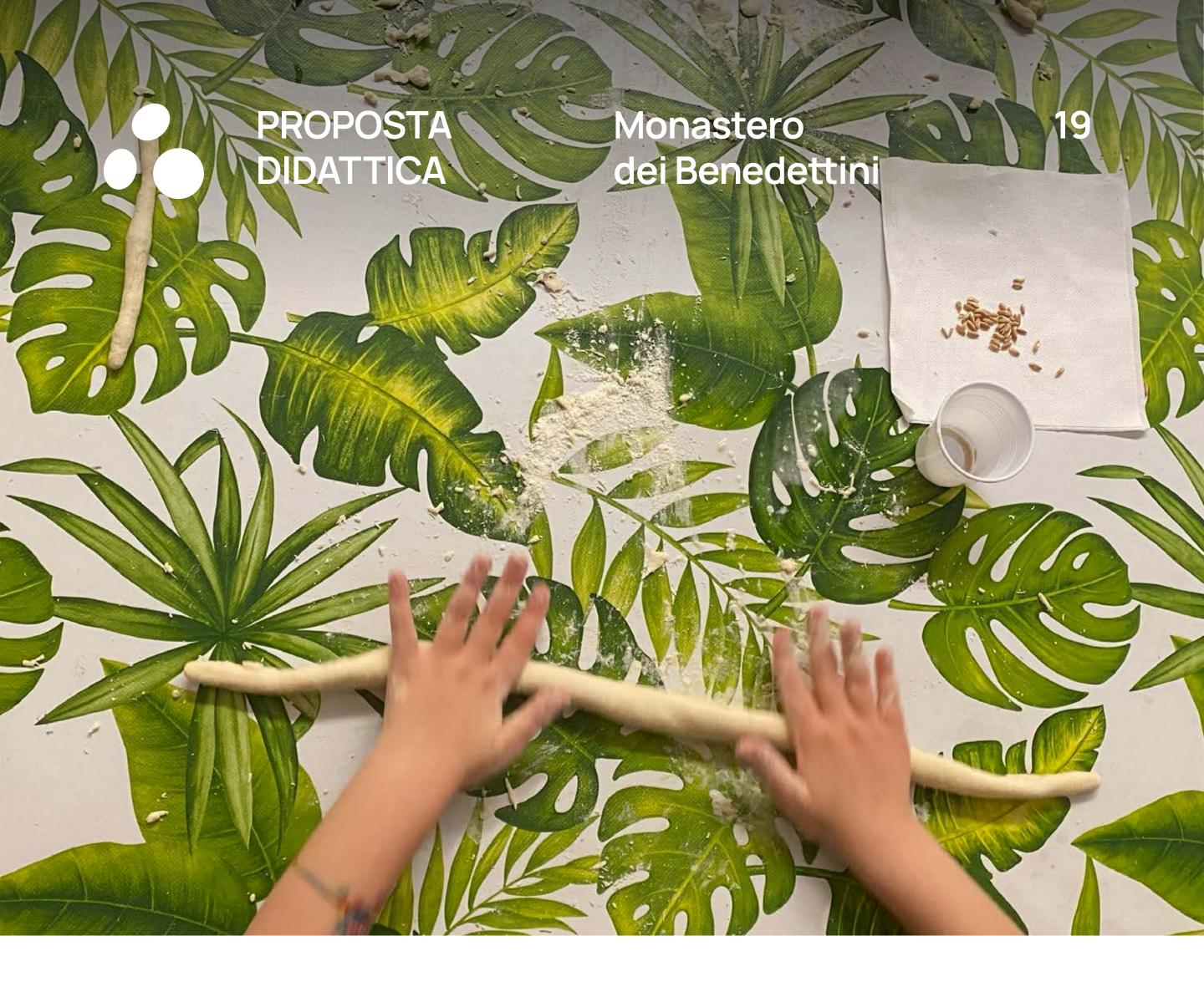
ONLINE

Tessera dopo tessera

3 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il laboratorio permetterà di conoscere l'antica arte del pictor tessellarius partendo dalla visione dei resti di due domus romane scoperte nel seminterrato cinquecentesco del monastero. Dopo un excursus sulla storia del mosaico, sperimenteremo (tramite l'utilizzo di supporti e materiali diversi a seconda dell'età) la tecnica di composizione realizzando, tessera dopo tessera, il nostro mosaico.



ALMUSEO

IN CLASSE

I • II CLASSE

Facciamo il pane!

3 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il pane è un alimento semplice, ma la sua storia è lunga migliaia e migliaia di anni. Dopo un excursus dalla preistoria agli egizi, dall'antica Roma allo splendore della cucina benedettina, sperimenteremo i semplici gesti della preparazione del pane: dal seme alla farina e dalla farina al pane.

L'attività è prettamente dimostrativa: il pane non sarà infornato, né potrà essere consumato.



ALMUSEO

III • IV • V CLASSE

Piccoli archeologi

3 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

L'attività altamente coinvolgente e immersiva permetterà di conoscere le fasi principali di uno scavo archeologico: dalla messa in luce dei reperti all'interpretazione dei dati raccolti, dalle ipotesi di datazione fino alla ricostruzione dei cocci.

Indossato il caschetto e impugnata la paletta, lavoreremo presso l'area di scavo simulato, allestita accanto al decumano, antica strada romana.



Museo di Archeologia

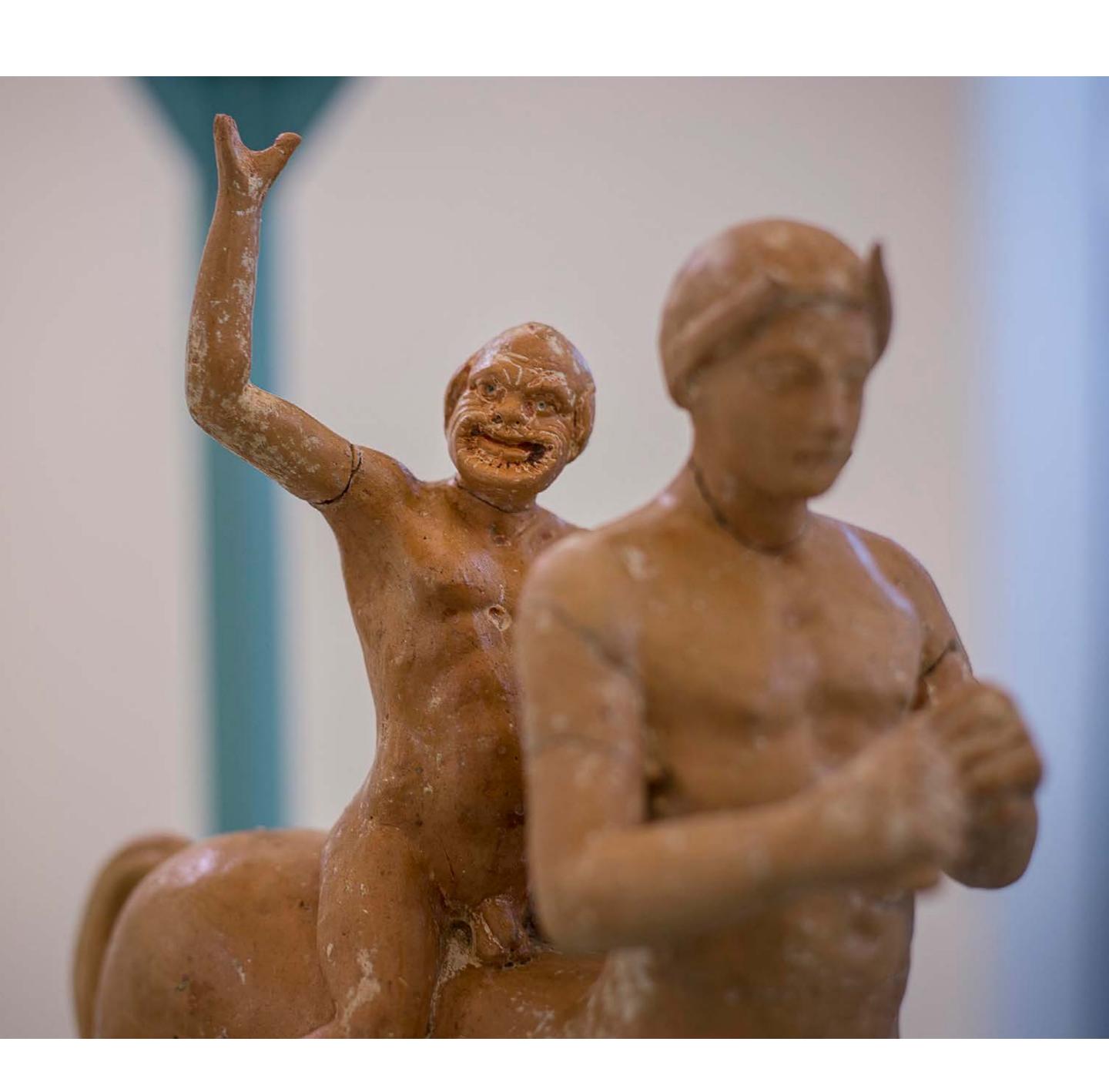


Palazzo Ingrassia, via Biblioteca, 4 Catania



Dalla preistoria ai falsi centuripini del '900, la collezione dell'archeologo Libertini racconta la storia dell'archeologia catanese.

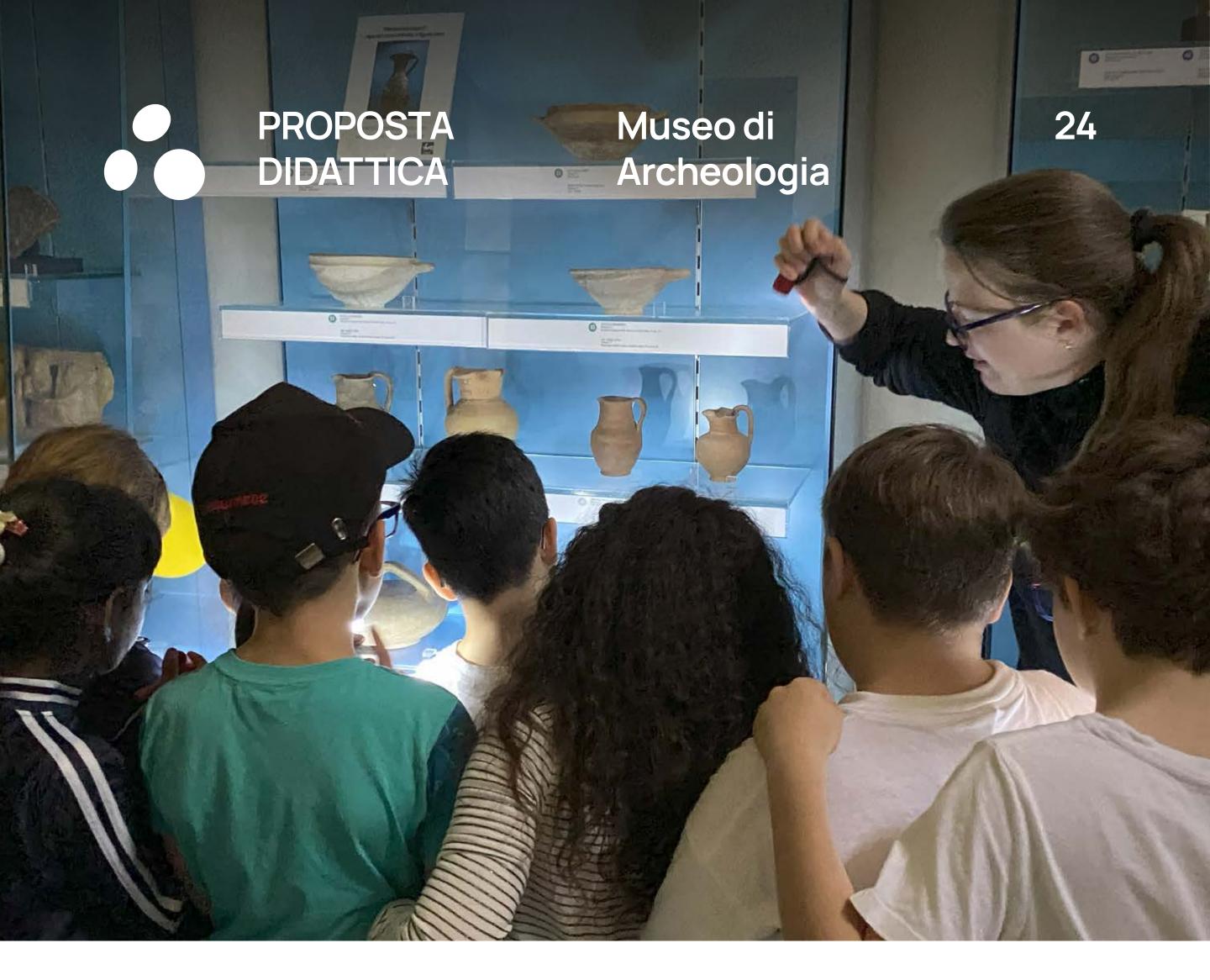




La sua storia inizia nel 1898 quando Paolo Orsi dona al Gabinetto universitario di Archeologia dieci reperti.

Dagli anni '20 Guido Libertini ne acquista degli altri che andranno a formare la collezione odierna. Realizzato grazie al progetto Catania-Lecce, oggi custodisce oggetti risalenti dalla preistoria all'età medievale.

Grazie all'interesse di Libertini per i manufatti antichi centuripini, oggi possiamo ammirare 78 falsi prodotti con tale maestria da ingannare anche gli esperti.



ALMUSEO

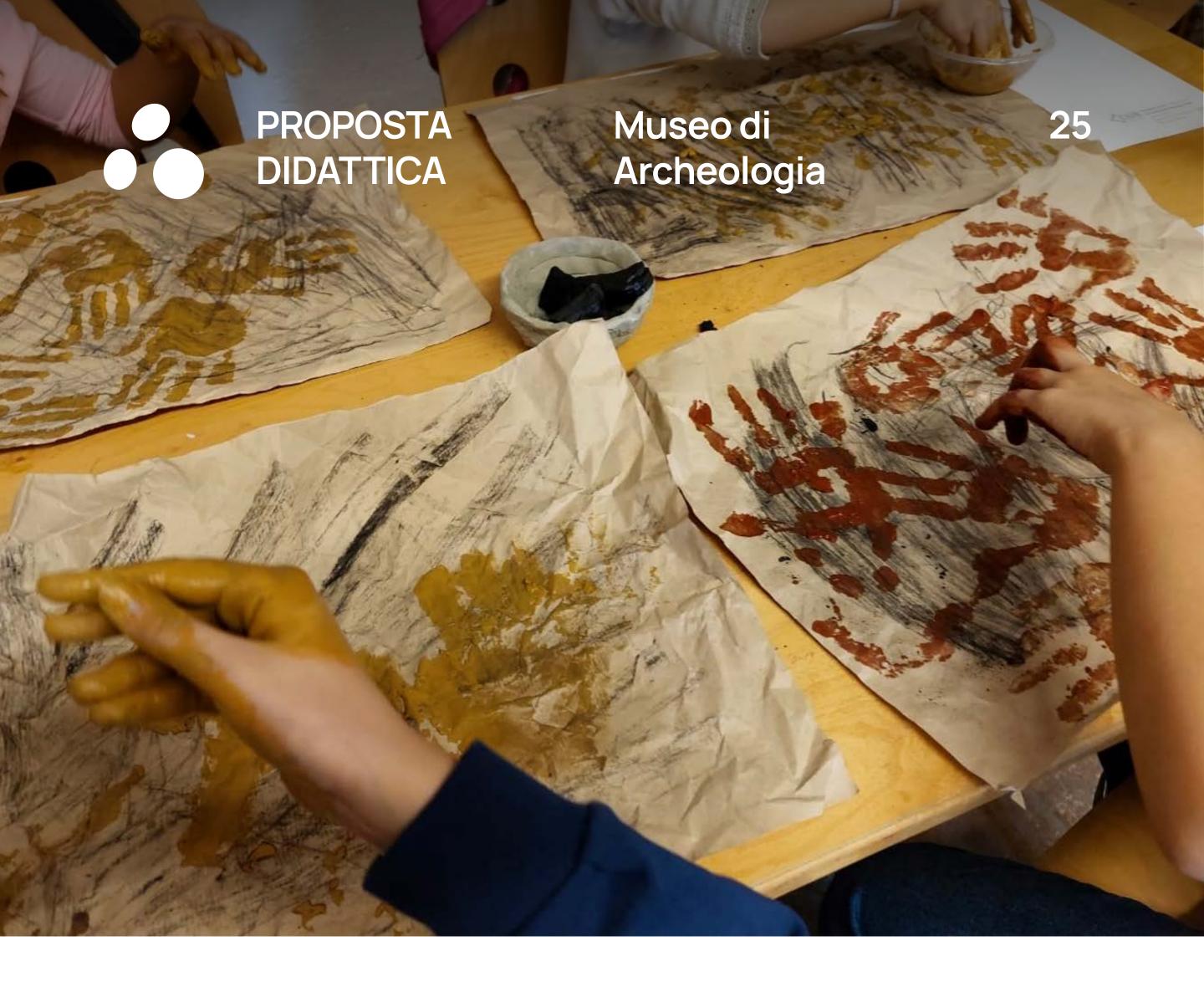
A caccia di reperti



→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Il percorso permetterà di conoscere la storia del Museo di Archeologia e di scoprire i tesori che esso custodisce. Un viaggio nel tempo dalla preistoria alle officine dei falsari del 1900, durante il quale, con l'aiuto di una mappa, bisognerà risolvere gli enigmi nascosti nelle teche.

Attraverso poi una "caccia al reperto", scopriremo l'importanza dell'archeologia nella ricostruzione del passato.





Arte rupestre



- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il laboratorio permetterà di conoscere le prime forme d'arte sperimentate dall'uomo. Scopriremo come queste, in passato, non avevano solo valore decorativo, ma anche una forza legata alla magia e ai riti propiziatori.

Infine, ci trasformeremo in artisti e artiste preistoriche, realizzando le nostre pitture rupestri con le stesse tecniche sperimentate dai nostri antenati migliaia di anni fa.



ALMUSEO) (INCLASSE)

L'officina del vasaio

21/2 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- **LABORATORIO**

Partendo dall'osservazione dei vasi conservati nelle sale del Museo di Archeologia, scopriremo l'uso dell'argilla nei tempi antichi.

Dopo un breve excursus sulla storia della ceramica e sulle tecniche di realizzazione dei manufatti, si passerà poi alla parte pratica: attraverso una manipolazione guidata, realizzeremo il nostro vaso sperimentando una tecnica conosciuta sin dai tempi antichi.



ALMUSEO

III • IV • V CLASSE

La lucerna romana

2½ ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Partendo dall'osservazione delle lucerne conservate nelle sale del Museo di Archeologia, scopriremo quale era il principale sistema di illuminazione delle abitazioni romane.

Attraverso poi la manipolazione dell'argilla e sperimentando la tecnica dello stampo, così come facevano gli antichi artigiani, saremo guidati nella realizzazione e nella decorazione di una piccola lucerna.



ALMUSEO

III • IV • V CLASSE

La prima catanese

2½ ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il laboratorio permetterà di conoscere le attività fondamentali connesse ad uno scavo archeologico e l'importanza dello studio dei reperti osteologici.

Muniti di cazzuola e pennelli, riporteremo alla luce una sepoltura preistorica, la più antica della città di Catania per poi passare alla fase successiva: pulizia dei reperti, classificazione, catalogazione e compilazione di una scheda RA.



Orto Botanico





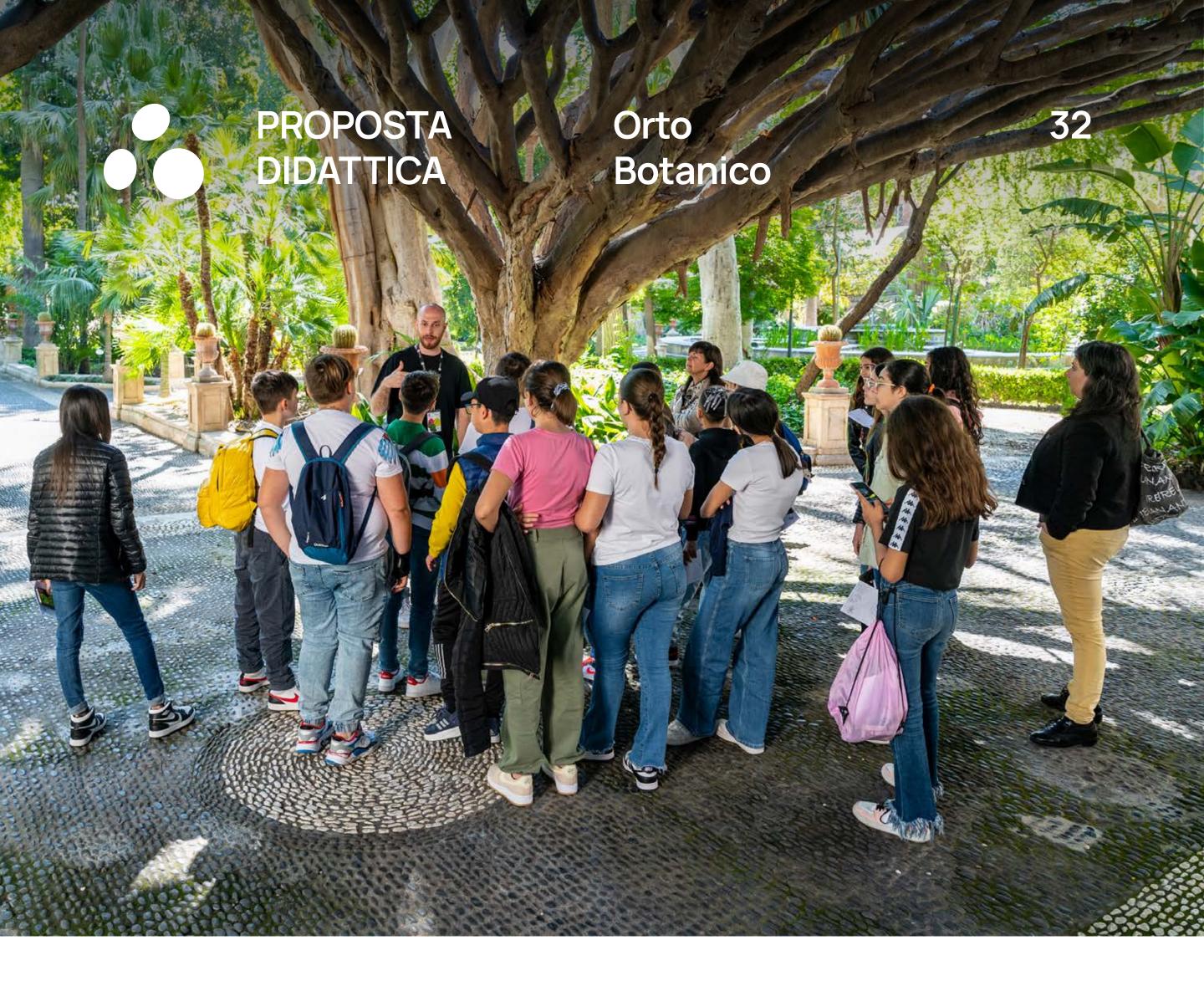
Scrigno di biodiversità nel cuore della città, è il giardino scientifico e di ricerca del Dipartimento di Scienze Biologiche, Geologiche e Ambientali - Unict.



Fondato nel 1858 dal monaco, professore di botanica e bibliotecario Francesco Tornabene, si estende su una superficie di circa 16.000 mq.

Il progetto fu redatto dall'architetto Mario Di Stefano che realizzò anche l'edificio di gusto neoclassico.

Nel silenzio dei suoi vialetti vivono diverse collezioni: le principali sono le succulente, le palme e le piante spontanee siciliane. Di particolare interesse sono le collezioni dell'Orto Siculo e il Tepidarium che ospita oltre 160 specie naturali.



AL MUSEO

I • II CLASSE

Gioca nell'orto con Cloro e Filla!

11/4 ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Attraverso la narrazione e l'osservazione, saremo condotti alla scoperta dell'antico Orto Botanico in compagnia di due bizzarri personaggi, Cloro e Filla, che attraverso filastrocche e giochi ci guideranno nella conoscenza delle piante, degli alberi presenti e della loro diversità. Alla fine del racconto, immersi nell'antico giardino, diventeremo i protagonisti di un singolare "Gioco dell'Oca".



AL MUSEO

III • IV • V CLASSE

Alla scoperta dell'Orto Botanico

11/4 ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Attraverso attività ludico-didattiche, saremo condotti alla scoperta dell'Orto Botanico e dei tesori che il giardino custodisce. Impareremo a riconoscere fiori, foglie e frutti di diverse specie al fine di evidenziare i differenti caratteri morfologici del regno vegetale, quali funzioni svolgono le piante quotidianamente nella vita dell'uomo e l'importanza della tutela della natura.



ALMUSEO IN CLASSE

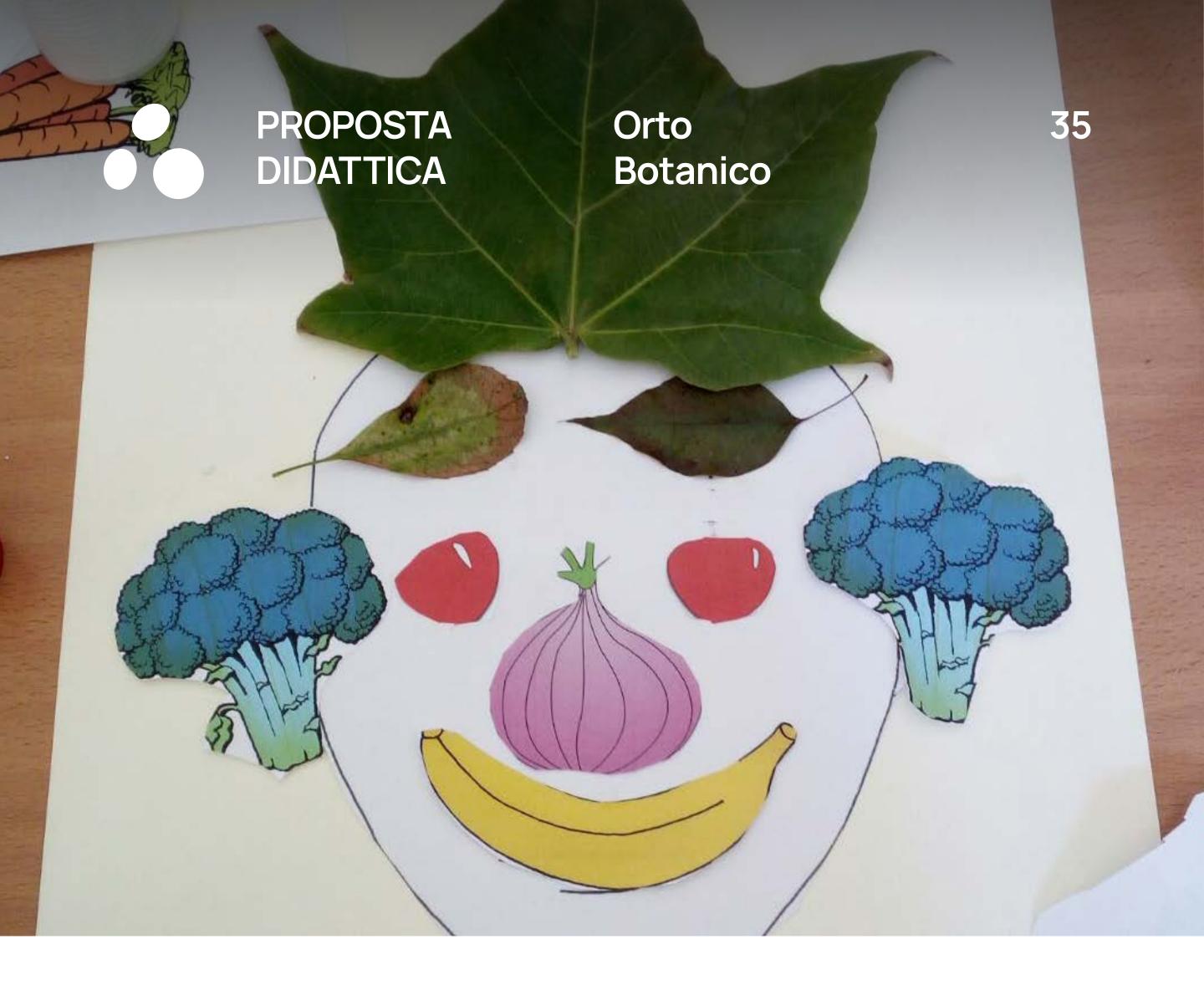
Colorarsi di natura!

2½ ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il laboratorio permetterà di scoprire come le piante possono essere usate in modo divertente, ad esempio producendo coloranti naturali. Impareremo come dai fiori, dalle bacche e da particolari radici è possibile estrarre i pigmenti colorati per realizzare gli acquerelli.

Sperimentato quindi il processo di preparazione dei colori, creeremo le giuste tinte per realizzare originali opere d'arte.



ALMUSEO IN C

IN CLASSE

I • II CLASSE

Dalla natura al ritratto

21/2 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Attraverso un viaggio nel mondo dell'Orto Botanico, osserveremo fiori, foglie e frutti di diverse specie al fine di evidenziare le differenze.

Conclusa la fase narrativa, Immersi nell'antico giardino, saremo poi coinvolti in un'attività ludico-creativa: attraverso la tecnica del collage realizzeremo ritratti unici con il materiale vegetale, fiori, foglie e semi, raccolto durante il percorso.



ALMUSEO

III • IV • V CLASSE

Osservare e sperimentare

2½ ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Il laboratorio, a carattere fortemente botanico, permetterà di conoscere i tratti distintivi delle piante vascolari attraverso l'uso di materiale interattivo. Mediante l'applicazione del metodo scientifico e quindi attraverso attività pratiche come l'uso del microscopio, si potranno comprendere le nozioni apprese durante la fase esplorativa e narrativa avvenuta nell'Orto Botanico.



Museo Civico Castello Ursino



Piazza Federico di Svevia Catania





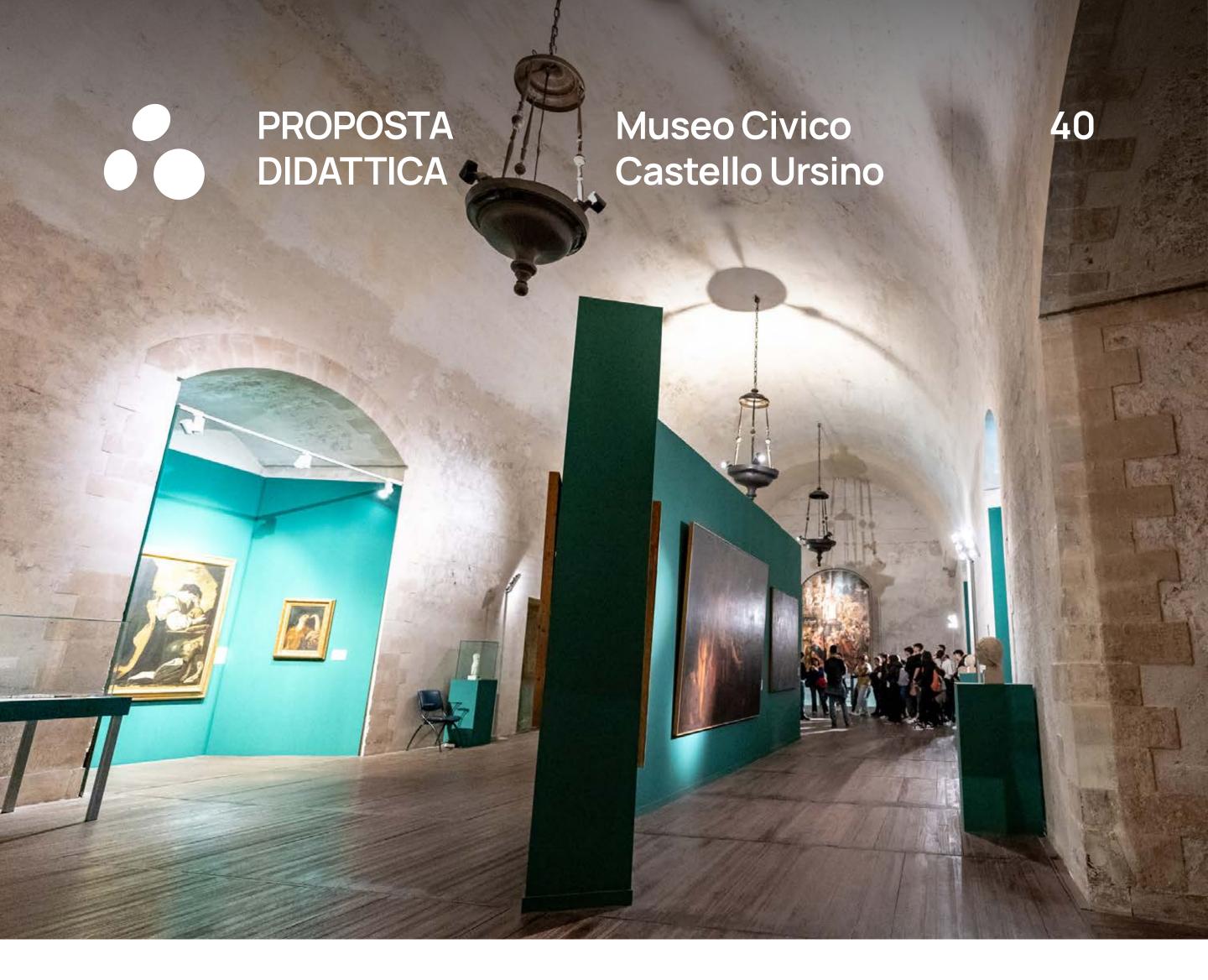
Con la sua imponente e armonica struttura e le sue collezioni racconta la storia di Catania: ciò che la città è stata e ciò che può diventare.





Voluto da Federico II di Svevia, fu completato nel 1250 su progetto dell'architetto Riccardo da Lentini. Il mastio si ergeva su un promontorio bagnato dal mare, tuttavia la colata lavica del 1669 lo circondò allontanandolo dalla costa.

Fortezza, dimora signorile, carcere, caserma e Museo Civico: all'interno è possibile ammirare una ricchissima collezione archeologica e la Pinacoteca che custodisce opere di Antonello De Saliba, Jusepe de Ribera, Matthias Stomer, Pietro Novelli e Michele Rapisardi.



ALMUSEO

Le storie del castello

1½ ORA

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Il percorso ci condurrà alla scoperta della storia del castello: sala dopo sala, conosceremo i protagonisti della sua costruzione, le sue architetture e geometrie affascinanti, gli eventi naturali che lo hanno modificato e allontanato dal mare.

Giunti poi nella preziosa Pinacoteca, ci cimenteremo in una coinvolgente "caccia al dettaglio" per conoscere le storie dei quadri presenti.



ALMUSEO IN CLASSE

A bottega dal pittore



- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Che colori utilizzavano i pittori del passato prima dei colori nel tubetto? Su quali supporti dipingevano?

Attraverso l'osservazione di alcune opere presenti in Pinacoteca, compiremo un viaggio nella tecnica pittorica e sperimenteremo il processo di preparazione dei colori secondo un'antica ricetta: tuorlo, aceto e pigmenti sono gli ingredienti che utilizzeremo per creare i colori a tempera.



ALMUSEO

INCLASSE

I • II CLASSE

Ma che bel castello!

2 ORE

- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

L'attività permetterà di immergerci nelle antiche atmosfere del castello medievale: conosceremo le sue architetture, la sua storia e i personaggi che lo hanno abitato. Dopo una prima fase narrativa, che permetterà di stimolare fantasia e curiosità, saremo coinvolti in un'attività ludico-creativa.

Utilizzeremo colla, cartoncini, colori e pennelli per realizzare il modellino del castello.





INCLASSE

III • IV • V CLASSE

L'arte della miniatura



- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Dopo un viaggio alla scoperta della storia del maniero federiciano, ci immergeremo ancor più nelle atmosfere medievali attraverso l'arte della miniatura, un tempo considerata minore, ma oggi preziosissima.

Conosciuta l'importante tecnica del codice miniato, realizzeremo l'iniziale del nome prendendo spunto dai pregiati codici realizzati in passato dagli antichi monaci amanuensi.



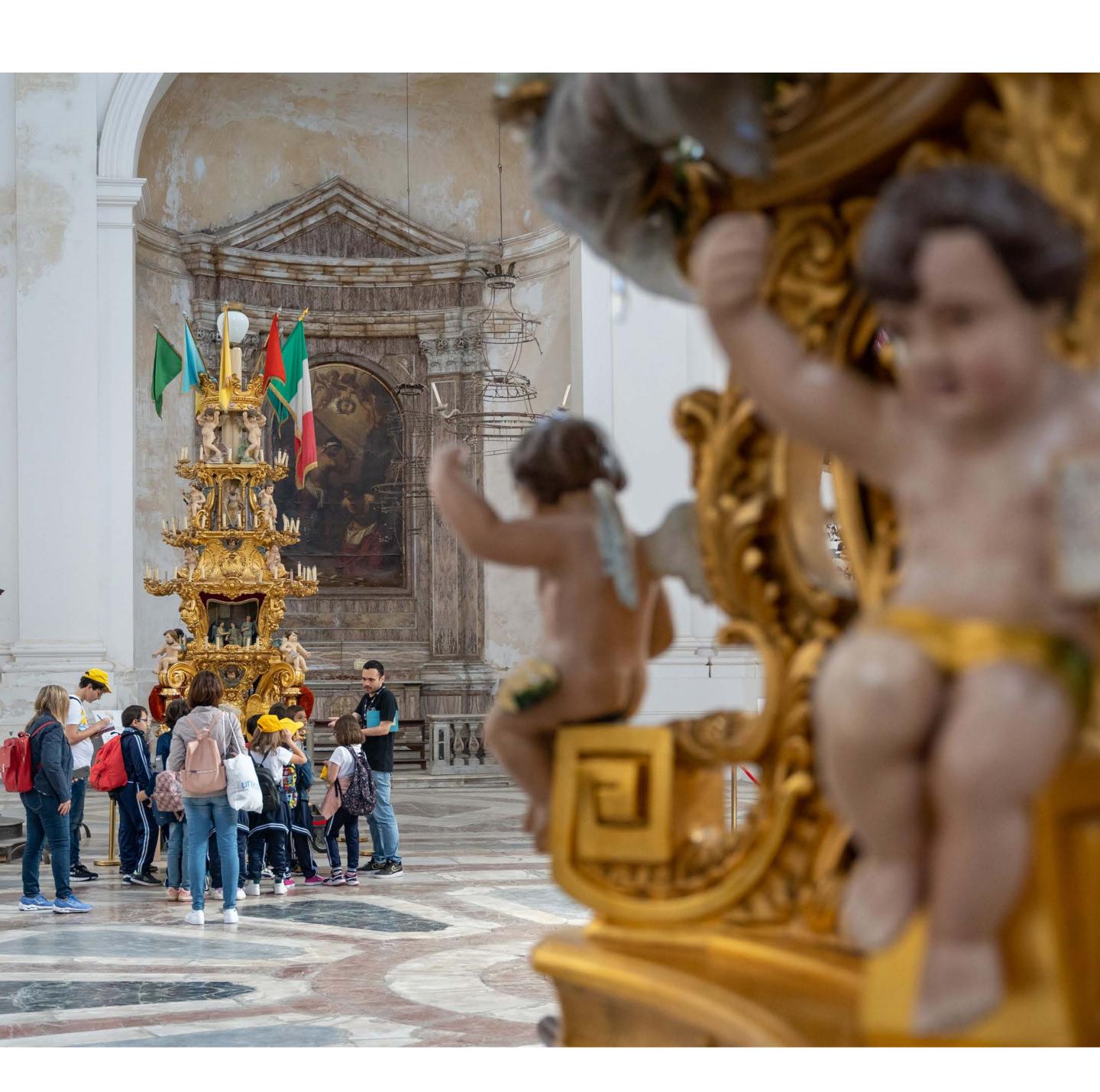
Chiesa di San Nicolò l'Arena





Progettata dall'architetto romano Giovan Battista Contini e nota per il suo prospetto mai completato, è la chiesa più grande della città di Catania.





Pensata come una piccola San Pietro siciliana e lasciata incompiuta dai monaci benedettini, la chiesa custodisce inestimabili tesori come la meridiana realizzata nell'800 da Wolfgang Sartorius e Christian Peters alla quale Pietro Calì realizza le costellazioni dello zodiaco.

Altro elemento di pregio artistico e culturale è l'organo settecentesco di Donato Del Piano collocato nell'abside. Progettato per stupire l'ascoltatore, l'organo ha 5 tastiere, 72 registri e un'uccelliera.



ALMUSEO

Il gioco dell'oca di San Nicola!



→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

Il percorso ci condurrà alla scoperta della storia della chiesa più grande di Catania, un tempo annessa al monastero, attraverso un singolare Gioco dell'oca.

Lasciata incompiuta dai monaci benedettini e confiscata nel 1866, San Nicola custodisce tanti tesori: la meridiana di Peters e Sartorius, l'organo realizzato da Donato Del Piano e le colorate candelore della festa di Sant'Agata.



ALMUSEO IN CLASSE

I colori di San Nicola

2½ ORE → PER

→ PERCORSO LUDICO-DIDATTICO

→ LABORATORIO

Che colori utilizzavano i pittori del passato prima dei colori nel tubetto? Su quali supporti dipingevano?

Attraverso l'osservazione di alcune opere presenti in chiesa, compiremo un viaggio nelle tecnica pittorica e sperimenteremo il processo di preparazione dei colori secondo un'antica ricetta: tuorlo, aceto e pigmenti sono gli ingredienti che utilizzeremo per creare i colori a tempera.





I • II CLASSE

Architutti



- → PERCORSO LUDICO-DIDATTICO
- → LABORATORIO

Dopo una prima fase narrativa che permetterà di conoscere la storia della chiesa di San Nicolò l'Arena, saremo coinvolti in un'attività pratico-creativa.

Attraverso l'uso di colori, forme, modelli artistici e geometrici da ricomporre e assemblare, ci trasformeremo in architetti speciali per progettare e completare il prospetto della chiesa, lasciato incompiuto dai monaci benedettini.

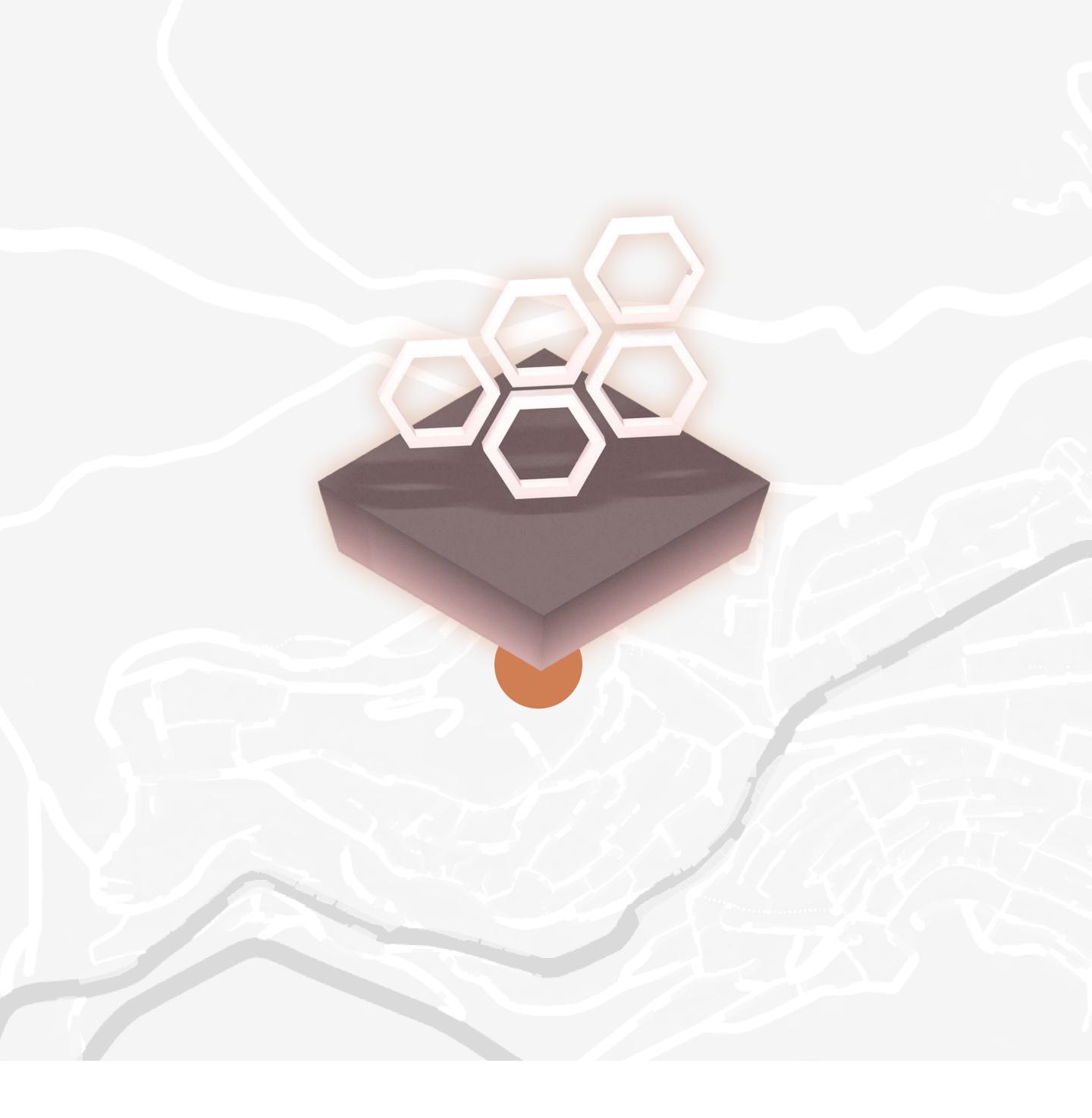


Castello ex carcere mandamentale









Situato su uno dei colli di Vizzini, l'edificio racchiude tra le sue mura buona parte degli eventi storici che hanno segnato nei secoli la storia del paese.





Da roccaforte normanna a carcere borbonico, oggi il castello di Vizzini, grazie al progetto BeeDINI - Vizzini 2030 (sostenuto dalla Fondazione CON IL SUD) è aperto alla comunità, ai visitatori e al mondo della scuola: partendo dalla riscoperta delle tradizioni agroalimentari di Vizzini, e in particolare di quella legata al miele, il castello oggi è teatro di percorsi di educazione al patrimonio culturale e di attività educative legate al mondo delle api.









Nel mondo delle api



→ ATTIVITÀ DI APIDIDATTICA

Attraverso diverse attività ludico-creative basate sull'osservazione delle api, sul gioco e sulla stimolazione dei sensi, scopriremo l'affascinante mondo delle api: una società organizzata con ruoli e regole ben precise, con le loro formidabili strategie di sopravvivenza basate sulla cooperazione e la resilienza, la loro complessa vita sociale e il loro ruolo nell'ambiente.

6.00€ a persona

PRENOTAZIONI

Salvatore Stella • 3668302700 coop.beediniagricultura@gmail.com



RIASSUMENDO

E possibile scegliere

- PERCORSI LUDICO-DIDATTICI
- → LABORATORI

Nelle modalità



Per uno o più luoghi catanesi



MONASTERO DEI BENEDETTINI



MUSEO DI ARCHEOLOGIA



ORTO BOTANICO



MUSEO CIVICO CASTELLO URSINO



CHIESA DI SAN NICOLÒ L'ARENA



CASTELLO • EX CARCERE MANDAMENTALE



REGOLAMENTO

- 1. Al momento della prenotazione è necessario fornire i seguenti dati: nome, ordine e grado e indirizzo email della scuola; nome, numero di telefono e indirizzo email dell'insegnante referente; numero dei partecipanti, l'eventuale presenza di disabili indicando il tipo di disabilità e le tipologie di ausili utilizzati.
- 2. L'attività didattica prenotata deve essere confermata entro 72 ore dalla ricezione della mail di "Officine Culturali Prenotazione in attesa di conferma" completando la compilazione del modulo di prenotazione online e cliccando sul tasto "INSERISCI".
- 3. Nel caso in cui si scelga di effettuare solo il percorso senza il laboratorio, il numero minimo di paganti per poter attivare la prenotazione è di 16 quote a gruppo. Durante le attività sono previsti un numero massimo di 2 accompagnatori per un gruppo di 25 partecipanti. Fanno eccezione gli accompagnatori di partecipanti con disabilità, se precedentemente dichiarati.
- 4. Il numero dei partecipanti alle attività deve corrispondere a quanto indicato sul modulo di prenotazione. Eventuali variazioni di numero, sia in difetto che in eccesso, che richiedono una rimodulazione sostanziale dei gruppi, devono essere comunicate per tempo contattando l'Info Point di Officine Culturali, che valuterà la possibilità di estendere o meno l'attività ricalcolando l'importo.
- 5. In caso di ANNULLAMENTO è obbligatorio contattare l'Info Point di Officine Culturali almeno 7 giorni prima della data prevista per l'attività e procedere all'annullamento online cliccando sul tasto "CANCELLA". In caso di mancato annullamento nei termini previsti, si dovrà versare una penale del 30% calcolata sulla somma totale segnalata nel modulo di prenotazione. In caso di annullamento il giorno stesso dell'attività si dovrà versare l'intera somma segnalata nel modulo di prenotazione.
- 6. Per agevolare la puntualità dello svolgimento delle attività didattiche, in caso di pagamento in contanti, è necessario che l'importo complessivo da corrispondere sia stato raccolto PRIMA dell'arrivo. Per eventuali ritardi superiori ai 15 minuti le attività potranno subire cambiamenti.
- 7. Il pagamento delle attività può essere effettuato con carta di credito, in contanti o tramite bonifico bancario.
- 8. Per tutte le attività sarà rilasciato regolare scontrino fiscale o fattura elettronica previa richiesta tramite la compilazione della parte relativa ai dati per la fatturazione elettronica all'interno del modulo di prenotazione online.



CHIAMACI OSCRIVICI

3806811855

lunedì e mercoledì dalle 15:30 alle 17:30 venerdì dalle 9:30 alle 12:30

prenotazioni.scuole@officineculturali.net

www.officineculturali.net www.monasterodeibenedettini.it

334 9242464 info@officineculturali.net

Fotografie di **Salvo Puccio** a esclusione di pagina 16, 18, 24, 25, 35, 41, 49, 53 Progetto grafico di **Alessandra Rigano**